

NB II

MPU + SB Ersatzboard für alle 6-7 stelligen Bally™ Flipper

Deutsches Handbuch

NB II 1.1

©Copyright Nicolas Fruleux / Stéphane Pink 2013

Vorbemerkungen:

1 – Unabhängig der Flipperserien (6 oder 7 stellige Anzeigen) sind fast alle nachfolgenden Erklärungen anwendbar. Sollten Unterschiede bestehen, so sind diese im Handbuch erklärt (mittels Schema falls nötig).



2- Das nebenstehende Piktogramm weist auf eine sehr wichtige Information hin – bitte unbedingt aufmerksam lesen.

3- Bally und alle Namen der 6-7 stelligen Flipperautomaten derselben Marke sind eingetragene Warenzeichen von Bally. Das Gleiche gilt für alle anderen aufgeführten Firmennamen.

4- Die Ersatzboards können unter www.steflip.fr bezogen werden.

Dankeschön in: DocPinball, Christine et Stéphane Lepaire, François Davroux,
FredC, Stéphane Pinck, Pascal Janin.

Für die Übersetzung, die Dankeschön in: Jean-Claude Ruhl, Jan Meusel

Warum ein neues Ersatzboard für Bally 6-7 digits ?

Dieses NB II 1.1 Board ersetzt die Bally MPU und das Soundboard der 55 ersten Bally EE Flipper (die updates der Dateien befinden sich auf www.steflip.fr .

Des Weiteren funktioniert das NB II Board mit einer SD Karte, welche es ermöglicht Updates runterzuladen und einzuspielen.

Auch werden später alle Stern EE Flipper mit 6-7 stelligen digits lieferbar sein.

Schlussendlich kann der Besitzer des NB II Boards mit Hilfe der SD Karte II 10 Stunden Tonaufnahmen speichern für den Jukebox-Modus und ebenfalls die entsprechenden Spielfeldsounds abändern.

INHALTSVERZEICHNIS

Einbau des NB II Board	Seite 5
Wichtige Anweisungen vorab der Installierung	Seite 5
Einbau des NB II Board	Seite 6
Hochfahren des Flipperautomaten	Seite 12
Die SD Karte	Seite 13
Abänderung des originalen Sounds	Seite 14
Jukebox Modus	Seite 15
Updates	Seite 16
Parametrierung (game select)	Seite 17
Garantie	Seite 18

EINBAU DES NB II BOARD

Wichtige Anweisungen VOR jedem Einbau!

Vor jedem Einbau einer NB II in einen Flipper muss man sich unbedingt versichern, dass letzterer die NB II nicht beschädigt. Deshalb müssen vorher alle folgenden Punkte überprüft werden und ggf alle festgestellten Probleme behoben werden.

- 1- Der Flipper muss vor jeder Handhabung der elektronischen Boards und/oder der entsprechenden Stecker ausgeschaltet sein.
- 2- Die Molex Kontaktstifte des A4 Boards (siehe Seite 8) müssen sauber und korrosionsfrei sein (sichtbar grüne Spuren), egal ob wegen Feuchtigkeit oder Batteriesäure. Es wird empfohlen, alle Molex Kontaktstifte zu ersetzen, um potentiellen Problemen aus dem Wege zu gehen, welche die Garantie nicht abdeckt. Die gefährdetsten Stecker A4J3 und A4J4 sind prioritär zu behandeln.
- 3- Das rectifier board A2 sowie alle Anzeigenplatinen müssen funktionstüchtig sein und sollten deshalb überprüft werden.
° die +5V und +12V Spannungen ausgehend vom rectifier board A2 MÜSSEN kontrolliert werden.
- 4- Das NB II Board muss vorsichtig an den Seiten angefasst werden – auf keinen Fall die Komponenten, Spulen oder Stecker berühren, um Schäden durch elektrostatische Aufladung zu vermeiden.

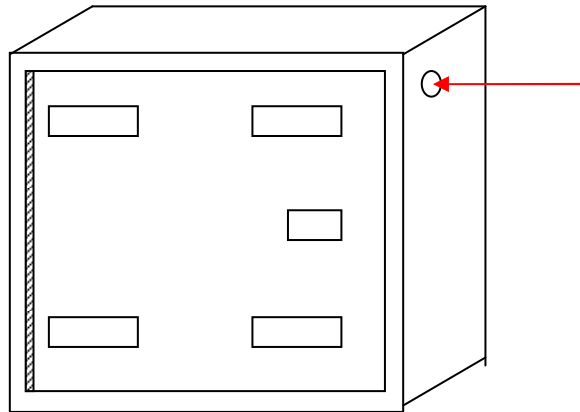


DER EINBAU EINES NB II BOARDS IN EIN NICHT VORHER KONTROLLIERTES SPIEL KANN ZUM ERLÖSCHEN DER GARANTIE FÜHREN.

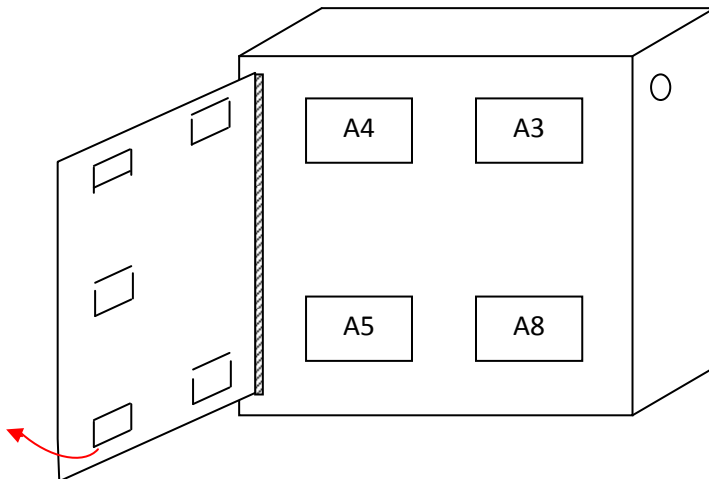
EINBAU DES NB II BOARD

Erste Etappe:

Kopfteil des Spieles mittels des Schlüssels auf der rechten Seite öffnen.



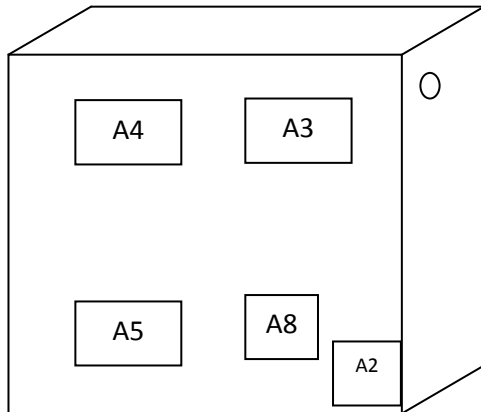
Backglass rausnehmen und dann die Frontplatte öffnen, um zu den elektronischen Boards zu gelangen.



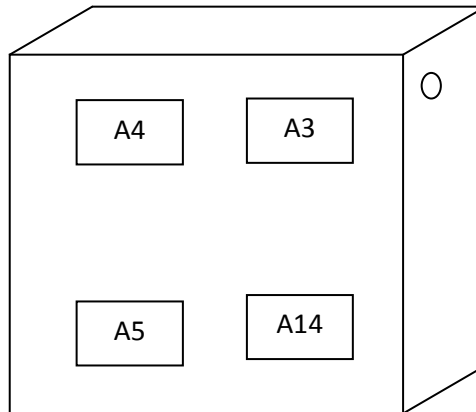
Zweite Etappe:

Die eingebauten Boards im Kopfteil orten.

Achtung – bei Bally Spielen mit 7 digits ist das rectifier board im Cabinet eingebaut.



6 Digits



7 Digits

A2 - rectifier board « power transformer »

A3 - Treiber Board « solenoid driver »

A4 - CPU Board « MPU control board »

A5 - Lampentreiber Board « lamp driver »

A8 (6 digits) - Sound Board « sound driver »

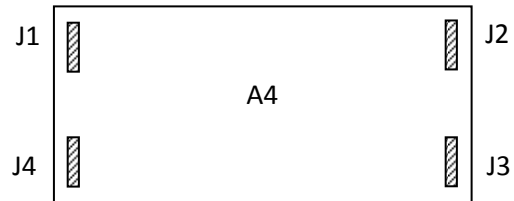
A14 (7 digits) - Sound Board « squawk and talk »

Das neue NB II Board ersetzt die A4 MPU und das Sound Board A8 oder A14

Dritte Etappe

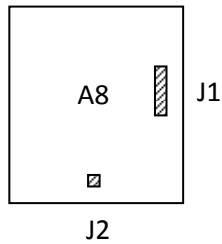
Auf den verschiedenen folgenden Boards folgende Stecker beachten:

MPU : A4J1, A4J2, A4J3 und A4J4

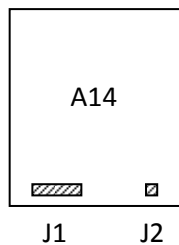


Sowie auf den Sound Boards jeweils die 2 Stecker

A8J2 zum Lautsprecher (6 digits)



A14J2 zum Lautsprecher (7digits)

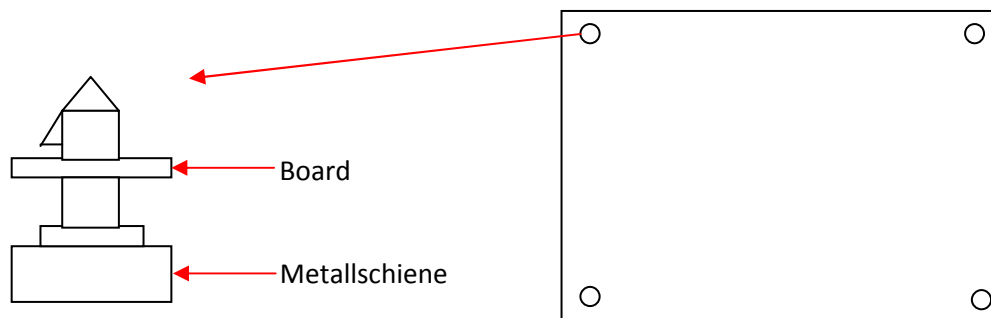


Die Stecker A8J1 und A14J1 werden nicht mehr gebraucht.

Die Einsteckrichtung beachten und dann abziehen indem man am Stecker zieht und NICHT an den Drähten.

Vierte Etappe:

Das originale A4 Board wird mittels 2 Schrauben und 4 Halteclips festgehalten. Schrauben lösen und das A4 Board aus den Clips rausnehmen (hier untenstehend schematische Zeichnung eines Clips auf der Metallschiene).



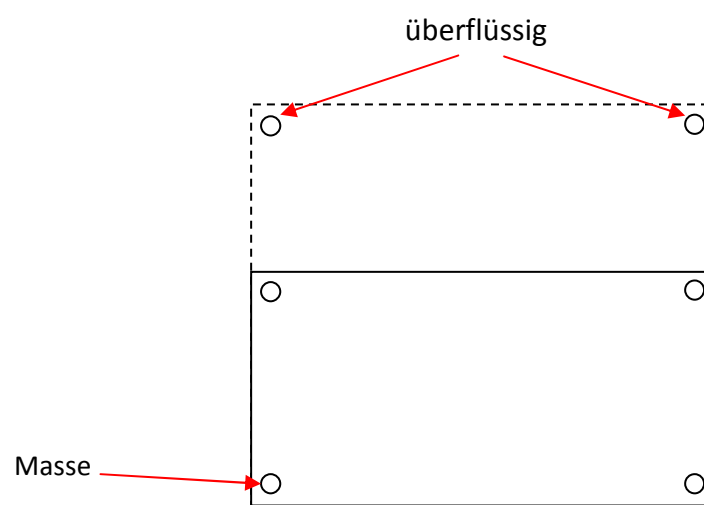
Fünfte Etappe:

Das neue NB II Board aus der antistatischen Verpackung herausnehmen und einbauen.

→ bitte diese Verpackung unbedingt aufbewahren für eventuelle Rücksendung

Das NB II Board wird an den mittigen und unteren Clips eingesteckt und mit einer Schraube festgeschraubt (der obere Clip sowie Schraube sind überflüssig).

Das Einstellen des jeweiligen Spieles wird über den dip switch "Game Select" ausgeführt (Siehe Liste der Spiele Seite 17).



Einstellungen :

- Die Feineinstellung des Spieles « game adjustments » geht wie bei den originalen MPU's über die 32 dip switches rechts. Das Spiel MUSS ausgeschaltet sein, damit die Einstellungen auch aktiv werden. Hierzu das originale Handbuch des Spieles benutzen.
- Der Testknopf hinter der Kassentür behält weiter alle originalen Funktionen für die Tests, Spieleinstellungen und Statistiken. Hierzu das originale Handbuch des Spieles benutzen.
- Der S33 Knopf auf der MPU behält auch die gleichen Funktionen wie beim Original.

Sechste Etappe:

Stecker A4J1, A4J2, A4J3 et A4JA auf das neue NB II Board einstecken.

Nicht vergessen, Stecker A8J2 oder A14J2 an die "speaker" (gezeichnete Stelle) einstecken.

Falls nötig, bitte die mitgelieferte Verlängerung benutzen.



- Vor dem ersten Einschalten des Spieles ist es unbedingt erforderlich, alle anderen Boards zu kontrollieren, vor allem das Rectifier Board und die Ausgangsspannungen.

Rectifier board 6 digits Spiele :

- A2 TP1 5.4 VDC
- A2 TP3 11.9 VDC
- A2 TP4 7.3 VDC
- A2 TP5 43 VDC

Rectifier board 7 digits Spiele :

- A2 TP1 6.5 VDC
- A2 TP3 11.9 VDC
- A2 TP4 6.5 VAC
- A2 TP5 43 VDC

Hochfahren des Flipperautomaten

Beim Einschalten des Spieles

- Die rote LED leuchtet auf, um anzuzeigen, dass 5V präsent sind.
- Leuchtet diese rote LED nicht auf, startet das NB II Board nicht.
- Mögliche Gründe sind
 - * Probleme an den Ausgangsspannungen des rectifier boards (siehe Seite 11 des Manuals)
 - * Steckerprobleme am rectifier board oder an der MPU
- Die grüne LED blinkt 7x vor dem Spielstart, um anzuzeigen, dass das Spielprogramm korrekt initialisiert wird.
- Falls beim « game select » die Konfiguration falsch ist, wird das NB II Board nicht starten und die LED wird nicht blinken.

Jetzt ist der Flipper spielbereit !!

Die SD KARTE

Beim NB II Board wird eine micro 4MB SD Karte mitgeliefert, welche in einem SD Adapter eingesteckt ist, klassisches Speicherformat also wie auch bei normalen Rechnern.

Zum Rausnehmen der SD Karte diese nach unten ziehen, um sie dann in eurem am Rechner vorgesehenen slot einzustecken.

Bemerkung: Sollte bei der Handhabung etwas schief gehen, so sind alle Dateien über Internet auf : www.steflip.fr verfügbar zwecks Wiederherstellung der originalen Konfiguration.

Die SD Karte fasst alle für den Betrieb des NB II Board benötigten Spiel- und Soundprogramme zusammen.

Inhalt der SD Karte :

- Ein Verzeichnis pro Spiel mit einer Datei Firmware "firmware_nom_du_jeu_.bin" und sound Dateien "numéro_nom_du_jeu.wav" für Flipper, die original mit einem sound board ausgestattet waren.
- Ein Verzeichnis für updates "255-Update", welches ein Firmware, sowie eine Datei "config_numero_de_version.bin" beinhaltet.
- Ein Verzeichnis "Jukebox", welches die Konfigurationsdatei der Jukebox "jukebox.conf", sowie die sound Dateien beinhaltet.

Individualisierung des Sounds :

Das NB II Board unterstützt einen einzigen Dateityp, und zwar das Format WAV 16 bit PCM MONO Abtastsignal 44 100 Hz. Andere Formate (MP3, WMA, OGG, ...) werden nicht unterstützt.

Abänderung der originalen Sounds :

Um einen originalen Sound zu ersetzen, die gewünschte Datei mit dem Namen des Spieles öffnen, den entsprechenden Sound ausfindig machen, löschen und den eigen ausgewählten Sound in die Datei kopieren.

Diesem neuen Sound wieder den Namen der gelöschten Datei geben.

zB : Den Sound "02-Kiss.wav" vom Kiss Flipper durch einen Sound "guitare.wav" ersetzen.

Verzeichnis "015-Kiss" öffnen

- Löschen der Datei "02-Kiss.wav"
- Neue (Sound)Datei "guitare.wav" in dasselbe Verzeichnis kopieren
- "guitare.wav" in "02-Kiss.wav" umbenennen
- SD Karte aus Eurem Rechner rausnehmen und in den slot des NB II Board einstecken.

- **Der Jukebox Modus :**

Der Jukebox Modus des NB II Board ist einzigartig in der Flipperwelt. Es erlaubt eurem Gerät Musik zwischen oder auch während der Spiele abzuspielen.

Die Jukebox Funktionalität ist nicht automatisch aktiviert.

Die Jukebox Konfiguration wird über edieren der "jukebox.conf" Datei im "Jukebox" Verzeichnis der SD Karte getätigt. Das Konfigurieren wird mittels eines Parameter/Werte System getätigt, wie folgt :

Parameter	Wert	Funktionalität
Jukebox	ON	Jukebox aktiv
	OFF	Jukebox nicht aktiv
Random	ON	Jukebox durchläuft die playlist nach Zufallsprinzip
	OFF	Jukebox durchläuft die playlist nach geordnetem Prinzip
PlayDuringGame	ON	Jukebox spielt nach Spielstart weiter mit eingeschalteter Musik
	OFF	Jukebox stoppt eingeschaltete Musik nach Spielstart.
LowerVolumeDuringGame	ON	Jukebox reduziert die Lautstärke der Musik während eines Spieles.
	OFF	Jukebox behält die Lautstärke der Musik während des Spieles bei.
StartTime	Sekunden	Zeitspanne vor dem Start der Jukebox.
PauseTime	Sekunden	Zeitspanne zwischen den Musikstücken.

Beim Editieren der Datei ist ein absolutes Einhalten von Groß- und Kleinschreibung erforderlich.

Beispiel : Jukebox aktivieren und die Sounddatei "I love pinballs.wav" auf die playlist hinzufügen.

- Verzeichnis Jukebox öffnen
- Einkopieren der Sounddatei "I love Pinballs.wav"
- Datei "jukebox.conf" bearbeiten (mithilfe irgendeines Texteditors)
- Reihe "Jukebox OFF" durch "Jukebox ON" ersetzen.
- Nach der Reihe "[Playlist]", eine Reihe "I love pinballs.wav" zwischen Anführungszeichen hinzufügen.
- Speichern und die Datei jukebox.conf schliessen.
- SD Karte aus Eurem Rechner rausziehen und in den Slot des NB II Board einstecken.

Updates des NB II Board :

Das Board ist mit einem eigenen Update System ausgestattet, welches die neuesten Versionen der Software anhand einiger Arbeitsgänge erlaubt.

Dazu braucht man die Datei "config_numero_de_version.bin" und einen oder mehrere Dateien "firmware_nom_du_jeu.bin", und dann geht man wie folgt vor :

- Das Verzeichnis der Spiele öffnen zwecks Abänderung der firmware, die alten Dateien "firmware_nom_du_jeu.bin" löschen und die Neuen anstelle setzen.
- Die Datei "255-Update" öffnen.
- Das Verzeichnis "config_ancienne_version.bin" löschen
- In dieses Verzeichnis die Datei "config_nouvelle_version.bin" kopieren.
- SD Karte aus eurem Rechner nehmen und in den slot des NB II Board stecken.
- Die switches "GAME SELECT" in die Update Stellung setzen

Update

ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON
----	----	----	----	----	----	----	----

- ACHTUNG : Beim nächsten Schritt das Spiel nicht vor dem 4ten flash ausschalten.
- Gerät einschalten und das Blinken der grünen LED abzählen :
 - flash 1 : Das Update-programm wird gestartet.
 - flash 2 : Die Datei "config.bin_nouvelle_version" wurde gefunden.
 - flash 3 : Das Update ist erforderlich und wird gestartet.
 - flash 4 : Das Update läuft, die LED bleibt während 10 Sekunden beleuchtet, das Gerät während dieser Zeit auf keinen Fall ausschalten !
- Wenn jetzt die grüne LED nicht mehr leuchtet, das Gerät ausschalten.
- Glückwunsch, das Update ist abgeschlossen.



Je nach eurem Spiel die switches "GAME SELECT" auswählen.

- Spiel jetzt einschalten und die Verbesserungen ausnutzen.

Game select

BALLY	Switch	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Baby Pacman	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
2	Black Jack	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON
3	Black Pyramid	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
4	BMX	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON
5	Centaur	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF
5bis	Centaur II	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF
6	Cybernaut	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON
7	Dolly Parton	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF
8	Eight Ball	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
9	Eight Ball Deluxe	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
9bis	Eight Ball Deluxe Limited Edition	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
10	Elektra	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
11	Embryon	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
12	Evel Knievel	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON
13	Fathom	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
14	Fireball II	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
15	Fireball Classic	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF
16	Flash Gordon	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF
17	Freedom	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
18	Frontier	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
19	Future Spa	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON
20	Gold Ball	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON
21	Grand Slam	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
22	Harlem Globetrotters On Tour	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
23	Hot Doggin	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
24	Kings Of Steel	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON
25	KISS	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
26	Lost World	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON
27	Mata Hari	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
28	Medusa	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON
29	Mr And Ms Pacman	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON
30	Mystic	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF
31	Night Rider	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
32	Nitro Ground Shaker	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF
33	Paragon	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
34	Playboy	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON
35	Power Play	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON
36	Rapid Fire	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF
37	Rolling Stones	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON
38	Silverball Mania	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
39	Skateball	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON
40	Space Invaders	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF
41	Speakeasy (2 Players)	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON
42	Speakeasy (4 Players)	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
43	Spectrum	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
44	Spy Hunter	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	ON
45	Star Trek	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
46	Strikes And Spares	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
47	Supersonic	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
48	The Six Million Dollars Man	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
49	Vector	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON
50	Viking	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF
51	Voltan	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON
52	Xenon	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
53	Xs And Os	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF

GARANTIE

Das NB II Board beinhaltet eine Garantie von 6 Monaten (Teile und Arbeitsleistung) ab Kaufdatum gegen das Risiko fehlerhafter Komponenten und/oder Fabrikation. Diese Garantie schützt euch gegen Störungsfälle, welche unter normalem Gebrauch kurzfristig anfallen.

Rücksendung während dieser Zeitspanne an die untenstehende Adresse **in der antistatischen originalen Verpackung mitsamt** :

- einer Kopie der Rechnung
- ein Schreiben, welches die Symptome und die eventuellen Umstände, die zum Problem führen, erläutert.

Das NB II Board wird dann entweder repariert oder ersetzt.

Diese Garantie deckt auf keinen Fall folgendes ab :

- Die Schäden, welche direkt oder indirekt durch eine Panne, oder einen Störfall und deren Auswirkungen ausgelöst wurden.
- Die Schäden, welche aus einem anweisungswidrigen Grund erfolgten, u.a. falls das Spiel andere Boards beinhaltet, welche ungeprüft angeschlossen wurden und zur Beschädigung geführt haben.
- Jegliche Abänderung an dem NB II Board, unsachgemäße Nutzung oder fehlerhafte Handhabung.
- Transportschäden – bitte immer Versand per Einschreiben anfordern !

Die Garantie gilt auch nur für den Erstkäufer während der Garantiezeit. Nur dieser Direktkäufer bleibt der privilegierte Ansprechpartner.

Das NB II Board sollte nur von einem qualifizierten Fachmann repariert werden. Eigene Reparaturen und die eventuell folgenden Schäden gehen zu Lasten des Nutzers.

**St STEFLIP
6 rue de la mare-jeanne
78810 Feucherolles, FRANCE**

E-mail : contact@steflip.fr

Site Web : www.steflip.fr